

***Практичне завдання***

***19***

***Поняття події та методу***

**Увага!** *Під час роботи з комп’ютером дотримуйтеся правил безпеки і санітарно-гігієнічних норм*

**Завдання.** Створити об’єкт класу Тварини.

1. У **Python IDLE** виберіть команду **File** **⇒** **New File**.
2. Створіть клас **Animal()** з атрибутами **kind** (вид Тварини) і **legs** (кількість лап).

class Animal():

def \_\_init\_\_ (self, kind, legs):

self.kind = kind

self.legs = legs

1. Додайте до класу метод **description()**, який виводить повідомлення про кількість лап в об’єкта – екземпляра класу:

def description(self ):

if self.legs == 1: print(self.kind, 'має', self.legs, 'кінцівку')

else: print(self.kind, 'має', self.legs, 'кінцівки')

*Підказка*: if <Умова> :

<Оператор 1>

else:

<Оператор 2>

1. Створіть екземпляр класу **Animal()**, який представляє об’єкт слон:

a1 = Animal('слон', 4)

1. Запишіть виклик методу **description()** для об’єкта **а1**:

a1.description()

1. Створіть екземпляри класу **Animal()**, які представляють об’єкти курка, устриця. Запишіть виклики методу **description()** для цих об’єктів.
2. Збережіть файл із назвою **Завдання 19**. Запустіть програму на виконання. Проаналізуйте результати у вікні консолі.

Закрийте всі відкриті вікна.

Повідомте вчителя про завершення роботи.